

## SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN PEMBELIAN DI TOKO SINAR AGUNG BERBASIS WEB

*Web Based Sales and Purchases Information System at Toko Sinar Agung Ketapang*

**SITI MUSLIHAH, MUHAMMAD ULLIL FAHRI**

*Akademi Manajemen Komputer dan Informatika (AMKI) Ketapang  
Alamat Jl.Sultan Syahrir Mulia Baru Ketapang  
kampus@amki-yainco.ac.id*

### **Abstrak**

**Sistem informasi** merupakan salah satu hal terpenting dalam suatu kegiatan manusia. Dengan adanya sistem informasi maka organisasi atau perusahaan dapat menjamin kualitas informasi yang disajikan dan dapat mengambil keputusan berdasarkan informasi tersebut. Web adalah satu aplikasi yang berisikan dokumen-dokumen multimedia (teks, gambar, suara, animasi, video) di dalamnya yang menggunakan protokol HTTP (*hypertext transfer protocol*) dan untuk mengaksesnya menggunakan perangkat lunak yang disebut *browser*. Toko Sinar Agung merupakan sebuah toko yang bergerak di bidang penjualan sembilan bahan pokok (sembako) yang terdiri dari berbagai bahan-bahan makanan dan minuman yang dibutuhkan masyarakat secara umum. Pada saat ini proses penjualan masih menggunakan selembor kertas dan pegawai akan mencatat laporan hasil penjualan dan pembelian yang didapat di buku tulis. Pada proses pengecekan stok barang di gudang harus mengecek satu-satu, selain itu membutuhkan media penyimpanan yang besar untuk berkas-berkas toko yang berupa *hard copy*, pada berkas ini juga mudah terjadi kerusakan, kehilangan, maupun hal-hal yang tidak diinginkan saat terjadi bencana. Oleh karena itu, dibutuhkan sistem informasi penjualan dan pembelian berbasis web, media penyimpan data penghasilan maupun data toko lainnya dapat disimpan berupa *database* sehingga data yang tersimpan tidak mudah rusak serta penyusunan file dan data menjadi rapi.

**Kata Kunci** : *Sistem Informasi, Website, Toko*

### **Abstract**

*Information system is the one of the most important things in a human activity. With the information system, the organization or company can guarantee the quality of the information presented and can make decisions based on that information. The web is an application that contains multimedia documents (text, images, sound, animation, video) in it using the HTTP (hypertext transfer protocol) protocol and to access it using software called a browser. Sinar Agung Store is a shop that is engaged in the sale of nine basic commodities (sembako) consisting of various food and beverage ingredients needed by the general public. At this time the sales process is still using a piece of paper and the employee will record a report on the results of sales and purchases obtained in a notebook. In the process of checking the stock of goods in the warehouse, you must check one by one, besides that it requires large storage media for store files in the form of hard copies, in this file it is also easy to damage, lose, or things that are not wanted when disaster happen. Therefore, a web-based sales and purchase information system is needed, income data storage media and other store data can be stored in the form of a database so that the stored data is not easily damaged and the preparation of files and data is neat.*

**Keywords**: *Information System, Website, Store*

## **1. PENDAHULUAN**

Sistem informasi merupakan salah satu hal terpenting dalam suatu kegiatan manusia. Dengan adanya sistem informasi maka organisasi atau perusahaan dapat menjamin kualitas informasi yang disajikan dan dapat mengambil keputusan berdasarkan informasi tersebut. Seiring perkembangan teknologi maka kebutuhan akan informasi yang cepat, tepat dan akurat sangat diperlukan. Karena itu, keberadaan sistem informasi sudah menjadi kebutuhan penting bagi setiap manusia dalam menjalankan kegiatan.

Menurut [1], sistem adalah seperangkat elemen yang berhubungan erat yang bekerja sama untuk mencapai tujuan tertentu. Komponen sistem adalah komponen input yang tugasnya menerima data input, komponen proses yang melakukan pemrosesan input, dan komponen output yang merupakan hasil operasi sistem. Sistem juga memiliki tujuan untuk mencapai tujuan akhir atau goal yang harus dicapai oleh sistem. Sedangkan informasi adalah data yang telah diklasifikasikan atau diolah dan diinterpretasikan untuk digunakan dalam pengambilan keputusan.

Menurut [2], diagram aliran data (DFD) adalah deskripsi logis dari suatu sistem. Deskripsi ini tidak tergantung pada perangkat keras, perangkat lunak, atau struktur data. Selama fase analisis, pemrosesan notasi simbol lingkaran dan panah yang mewakili atau mencirikan aliran data dalam desain sistem sangat berguna untuk berkomunikasi dengan penggunaan sistem, menggunakan notasi ini untuk menggambarkan aliran data sistem. Meskipun diagram alir sistem adalah teknik analisis yang digunakan untuk menjelaskan aspek sistem informasi dengan cara yang jelas, tepat, dan logis. Flowchart menggunakan seperangkat simbol standar untuk menggambarkan prosedur pemrosesan transaksi yang digunakan oleh sebuah perusahaan, serta untuk menggambarkan aliran data dalam sistem.

Menurut [3], web adalah aplikasi yang berisi dokumen multimedia (teks, gambar, suara, animasi, video) yang menggunakan HTTP (Hypertext Transfer Protocol) dan untuk mengaksesnya melalui perangkat lunak yang disebut browser. Meskipun PHP adalah bahasa pemrograman standar yang digunakan untuk membuat halaman web, PHP kemudian dapat diakses untuk melihat berbagai informasi di browser web Internet (browser). HTML adalah salah satu format yang digunakan untuk membuat dokumen atau aplikasi yang berjalan di halaman Web. Cara melihat halaman web yang dibuat tergantung pada program web yang digunakan oleh masing-masing browser. HTML adalah program yang digunakan untuk melihat dokumen web dalam format HTML. HTML juga dapat digunakan sebagai penghubung antar file di situs web atau di komputer menggunakan host lokal, atau sebagai tautan yang menghubungkan situs web di Internet.

Menurut [4], Bootstrap adalah framework atau kerangka kerja untuk membuat tata letak atau tampilan aplikasi web atau situs web yang responsif, sederhana dan gratis. Kata "responsif" di sini berarti tampilan web (lebar dan tata letak kontennya dapat berubah secara otomatis tergantung pada lebar layar perangkat/alat yang digunakan untuk menampilkannya. Menurut [5] Sublime Text editor itu kompleks untuk kode, markup dan prosa Sublime Text adalah antarmuka yang sederhana dengan fungsionalitas yang sangat baik dan kinerja yang sangat baik [3] XAMPP adalah paket open source berbasis PHP dan MySQL, yang dapat digunakan sebagai alat pendukung untuk pengembangan aplikasi berbasis PHP. XAMPP menggabungkan beberapa paket perangkat lunak yang berbeda menjadi satu paket. Menggunakan XAMPP sebagai database, karena XAMPP menyediakan aplikasi database MySQL dengan antarmuka yang lebih mudah digunakan. Untuk membuat aplikasi web yang menggunakan database sebagai sumber pengolahan datanya.

Toko Sinar Agung adalah toko yang bergerak di bidang penjualan sembilan sembako yang terdiri dari berbagai bahan makanan dan minuman yang dibutuhkan oleh masyarakat umum. Saat ini proses penjualan masih menggunakan kertas, dan karyawan akan mencatat hasil penjualan dan pembelian yang diperoleh dalam buku catatan. Dalam proses pengecekan persediaan barang di gudang perlu dilakukan pengecekan satu persatu, dan juga membutuhkan media yang besar untuk menyimpan file berupa hard copy, file ini juga mudah rusak, hilang, atau barangnya tidak ingin satu sama lain ketika itu terjadi. bencana.

Dengan sistem informasi jual beli berbasis web, media penyimpanan data pendapatan dan data toko lainnya dapat disimpan dalam bentuk database sehingga data yang disimpan tidak mudah rusak dan penyusunan file dan data menjadi terorganisir. Untuk itu diperlukan suatu sistem informasi toko online yang tidak hanya mempermudah penyimpanan data, tetapi dalam proses pelaporan pendapatan sudah dilakukan perhitungan sistem komputer dan kita dapat melihat program yang dibuat. Sistem menegosiasikan data supplier yang masuk, data barang masuk, data retur barang, kwitansi pembayaran dan laporan penjualan dan pembelian. Hanya pemilik dan administrator toko Sinar Agung yang dapat mengakses sistem.

## 2. METODE PENELITIAN

### 2.1 Metode Pengumpulan Data

Menurut [6], metode penelitian merupakan cara ilmiah untuk mendapatkan data dengan tujuan dan kegunaan tertentu. Adapun beberapa teknik dalam pengumpulan data diantaranya *observasi*, wawancara, dan studi pustaka yang di jelaskan sebagai berikut.

#### a. Metode Obsevasi

Menurut Sutrisno Hadi dalam [6], Observasi merupakan suatu proses yang kompleks, suatu proses yang tersusun dari berbagai proses biologis dan psikologis. Dua di antara yang terpenting adalah proses-proses pengamatan dan ingatan. Pada metode ini peneliti melakukan pengamatan secara langsung di toko Sinar Agung tentang informasi yang ada di toko tersebut yang meliputi proses jual beli dan proses pemasukan stok barang toko..

#### b. Metode Wawancara

Menurut Esterberg [6], wawancara merupakan pertemuan dua orang untuk bertukar informasi dan ide melalui tanya jawab, sehingga dapat dikonstruksikan makna dalam suatu topik tertentu. Pada metode ini peneliti melakukan wawancara langsung dengan bapak Lim Weng Ke selaku pemilik toko Sinar Agung tentang proses berlangsungnya penjualan dan pembelian yang ada di toko Sinar Agung.

#### c. Metode Dokumentasi

Menurut [7], metode pustaka adalah metode pengumpulan data dengan mencari informasi lewat buku, majalah, koran, dan literatur lainnya yang bertujuan untuk membentuk sebuah landasan teori. Pada metode ini peneliti melakukan pengumpulan data yang dilakukan dengan mengumpulkan data informasi toko Sinar Agung seperti data barang, daftar harga dan data *supplier*.

### 2.2 Waktu dan Tempat Penelitian

#### a. Waktu Penelitian

Pelaksanaan dan kegiatan penelitian dilakukan selama 3 bulan. Dimulai pembuatan proposal, penelitian, pengumpulan data, implementasi dan analisis data yang dimulai dari tanggal 1 Mei 2019 sampai tanggal 31 Agustus 2019.

#### b. Tempat Penelitian

Tempat penelitian dilakukan di Toko Sinar Agung, Jalan Basuki Rahmat, Komplek Pasar Baru, No 147, Kecamatan Delta Pawan, Kabupaten Ketapang, Provinsi Kalimantan Barat.

### 2.3 Sumber Data

#### a. Data Primer

Dalam memperoleh data primer peneliti langsung mengambil data dengan cara melihat langsung dengan objek yang diteliti, yaitu:

- 1) Data visual berupa foto bangunan fisik toko Sinar Agung yang bisa memberikan gambaran tentang ukuran panjang dan lebarnya bangunan, barang-barang yang dijual dan nota penjualan toko.
- 2) Hasil data wawancara dari pemilik toko Sinar Agung.

b. Data Sekunder

Peneliti mengambil melalui pihak kedua di antaranya dokumen tertulis (buku). Selain buku sebagai sumber data, penulis juga mendapatkan sumber data tertulis lainnya yaitu berupa artikel dan tulisan dari internet mengenai Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian yang berhubungan dengan objek yang diteliti.

### 3. HASIL DAN PEMBAHASAN

#### 3.1 Analisis Sistem

Sistem Informasi pada toko Sinar Agung saat ini masih menggunakan sistem catat manual, di mana struk penjualan masih menggunakan selebar kertas kosong dan perhitungan masih menggunakan alat manual yang dapat menimbulkan kesalahan saat penjumlahan total belanja. Selain itu perlu media penyimpanan yang besar untuk berkas atau data toko yang berupa *hard copy*, pada berkas atau data toko ini juga mudah terjadi kerusakan, kehilangan maupun hal-hal yang tidak di inginkan saat terjadi bencana.

Dengan adanya sistem informasi penjualan dan pembelian di toko sinar agung berbasis web, media penyimpanan berkas dapat berupa *database* sehingga data yang tersimpan tidak mudah rusak dan susunan file maupun data menjadi rapi serta dapat dilihat dengan mudah. Untuk itu diperlukan Sistem Informasi Toko Berbasis Web agar mempermudah kinerja toko dari segi pengecekan data barang, data *supplier*, stok barang maupun penghasilan penjualan.

Toko Sinar Agung membutuhkan sistem informasi yang dapat digunakan dengan mudah oleh semua pihak yang terlibat. Untuk itu peneliti membuat sistem informasi penjualan dan pembelian di toko sinar agung berbasis web agar pemilik toko, *supplier*, admin dan pembeli mendapat kemudahan dalam proses jual beli dengan adanya sistem yang telah dibuat.

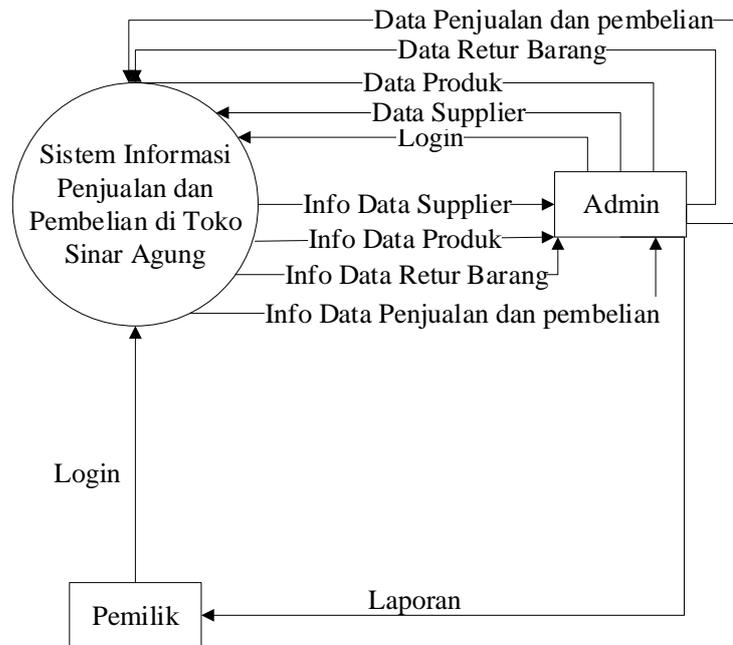
Sistem yang diharapkan berbentuk program atau *web* yang dapat di akses melalui computer. Di dalam sebuah program tersebut terdapat proses *login*, penginputan data *supplier*, data produk yang di jual, proses retur barang dari pihak toko Sinar Agung ke *supplier*, perhitungan jumlah *profit*/penghasilan. Dengan adanya sistem informasi toko berbasis web tersebut dapat mengurangi terjadinya kesalahan pada proses kerja.

#### 3.2 Perancangan Sistem

a. DFD (Data Flow Diagram)

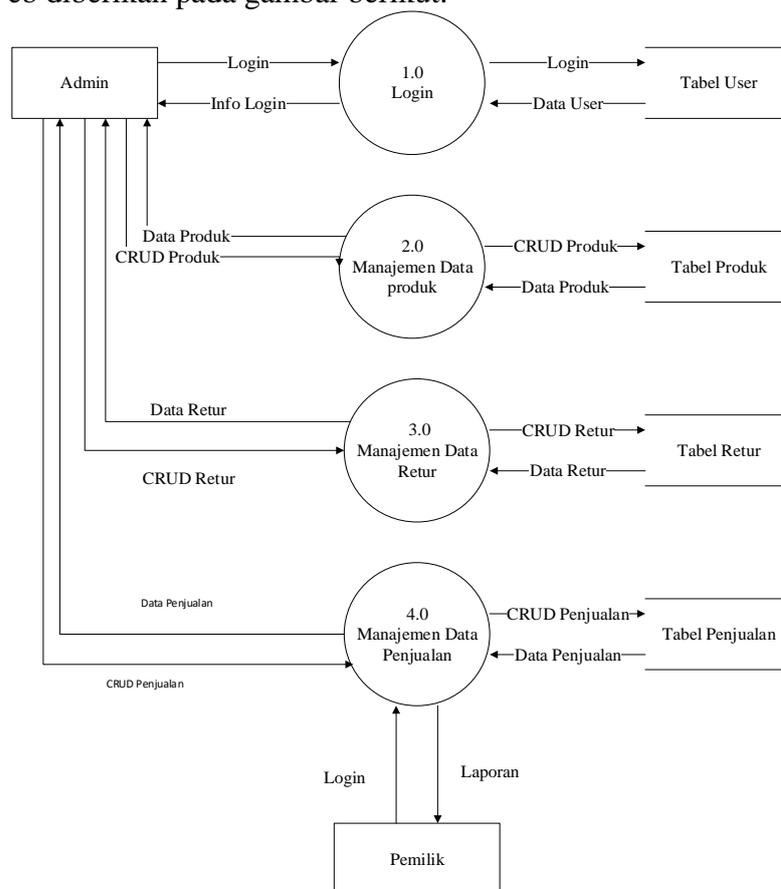
Diagram *Konteks*

Adapun Diagram *Konteks* dari Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian Di Toko Sinar Agung Berbasis Web diberikan pada gambar berikut.



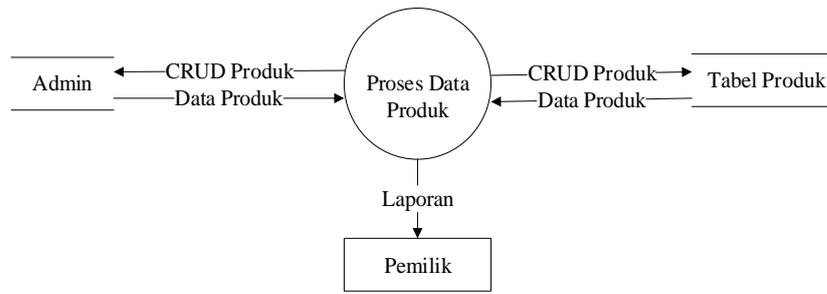
Gambar 1. Diagram Konteks

DFD (Data Flow Diagram) Level 1 Sistem Informasi Penjualan Dan Pembelian Di Toko Sinar Agung Berbasis Web diberikan pada gambar berikut.



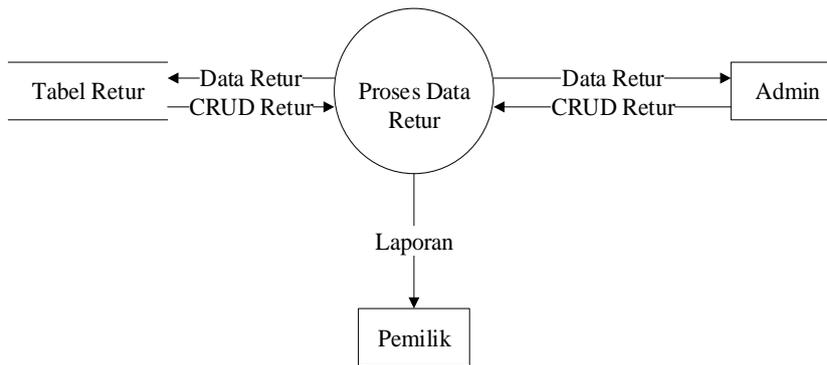
Gambar 2. Data Flow Diagram Level 1

DFD (Data Flow Diagram) Level 2 Proses 1 Data Produk



Gambar 3. *Data Flow Diagram Level 2 Proses 1*

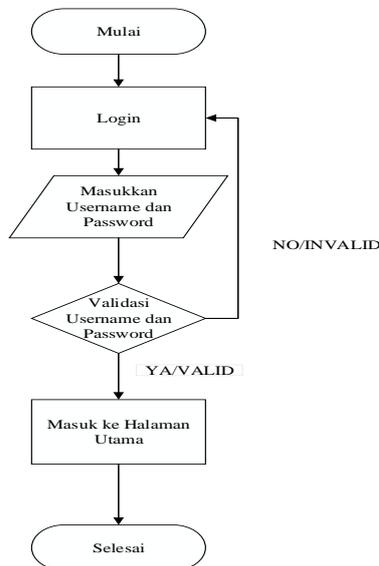
DFD Level 2 Proses 2



Gambar 4. *Data Flow Diagram Level 2 Proses 2*

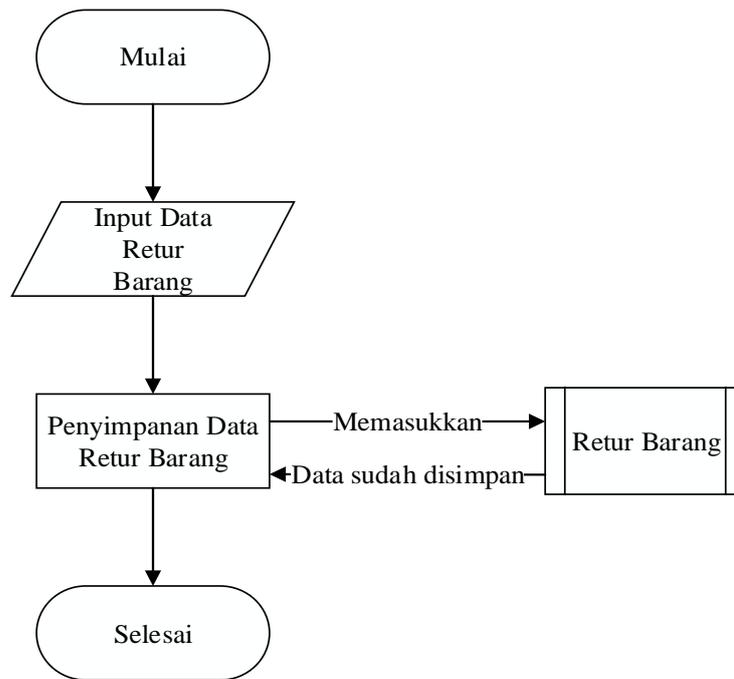
b. *Flowchart*

*Flowchart Login Admin Toko Sinar Agung*



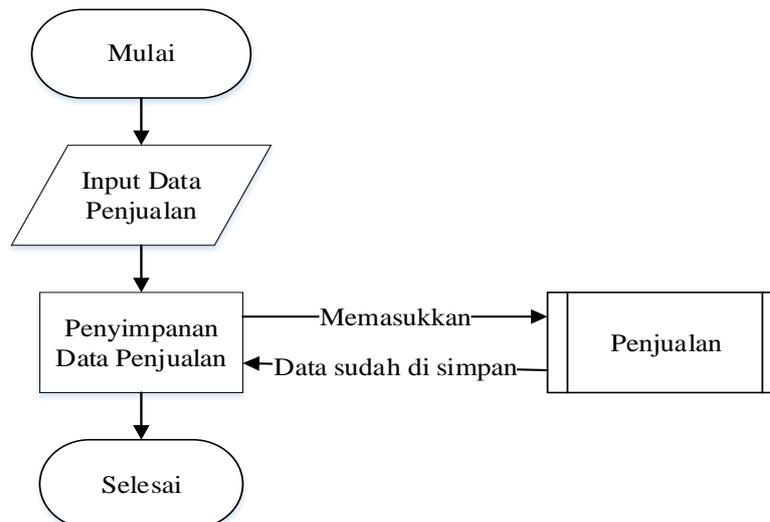
Gambar 5. *Flowchart Login Admin Toko Sinar Agung*

*Flowchart Pengolahan Data Retur Barang*



Gambar 6. *Flowchart* Pengolahan Data Retur Barang

*Flowchart* Pengolahan Data Penjualan



Gambar 7. *Flowchart* Pengolahan Data Penjualan

c. Rancangan *Table*

Tabel *User/Login*

Tabel 1. Tabel *User/Login*

No.	Nama	Type	Value	Index
1.	Id_user	INT	10	<i>Primary</i>
2.	Nama_user	VARCHAR	50	
3.	Username	VARCHAR	50	
4.	Password	VARCHAR	20	

Tabel Produk

Tabel 2. Tabel Produk

No.	Nama	Type	Value	Index
1.	Id_produk	INT	11	<i>Primary</i>
2.	Kd_produk	VARCHAR	50	
3.	Nama_produk	VARCHAR	50	
4.	Qty_produk	INT	11	
5.	Satuan_produk	VARCHAR	10	
6.	Harga_beli	INT	50	
7.	Harga_jual	INT	50	
8.	Tgl_beli	DATE		
9.	Id_supplier	INT	50	

Tabel Supplier

Tabel 3. Tabel Supplier

No.	Nama	Type	Value	Index
1.	Id_sementara	INT	10	<i>Primary</i>
2.	Kd_sementara	VARCHAR	10	
3.	Id_Produk	INT	11	
4.	Banyak	INT	11	
5.	Harga_jual	INT	50	
6.	Total_belanja	INT	50	

Tabel Sementara

Tabel 4. Tabel Sementara

No.	Nama	Type	Value	Index
1.	Id_sementara	INT	10	<i>Primary</i>
2.	Kd_sementara	VARCHAR	10	
3.	Id_Produk	INT	11	
4.	Banyak	INT	11	
5.	Harga_jual	INT	50	
6.	Total_belanja	INT	50	

Tabel Penjualan

Tabel 5. Tabel Penjualan

No.	Nama	Type	Value	Index
1.	Id_penjualan	INT	20	<i>Primary</i>
2.	Kd_sementara	VARCHAR	10	
3.	Id_produk	INT	11	
4.	Banyak	INT	11	
5.	Harga_jual	INT	50	
6.	Total_belanja	INT	50	
7.	Subtotal_belanja	INT	100	
8.	Bayar	INT	100	
9.	Kembalian	INT	50	
10.	Profit	INT	100	
11.	Tgl_penjualan	DATE		

Tabel Beli

Tabel 6. Tabel Beli

No.	Nama	Type	Value	Index
1.	Kd_beli	VARCHAR	10	Primary
2.	Nama_produk	VARCHAR	50	
3.	Qty_produk	INT	100	
4.	Satuan_produk	VARCHAR	10	
5.	Harga_beli	INT	50	
6.	Harga_jual	INT	50	

Tabel Retur

Tabel 7. Tabel Retur

No.	Nama	Type	Value	Index
1.	Id_retur	INT	11	Primary
2.	Id_produk	INT	11	
3.	Banyak	INT	11	
4.	Keterangan	INT	100	
5.	Tgl_retur	DATE		

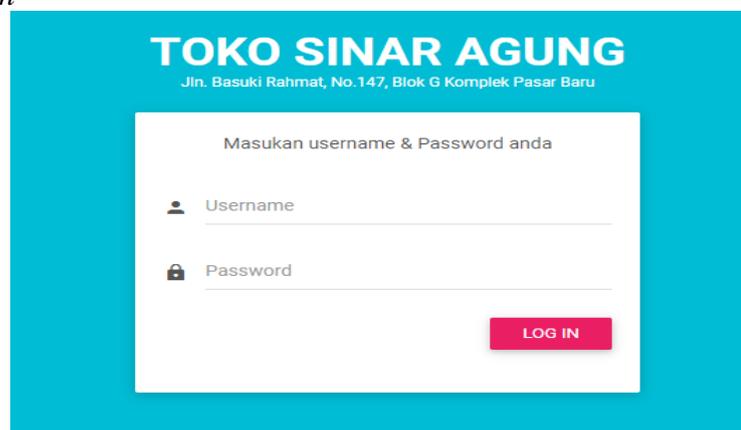
Relasi Antar Table



Gambar 8. Relasi antar Tabel

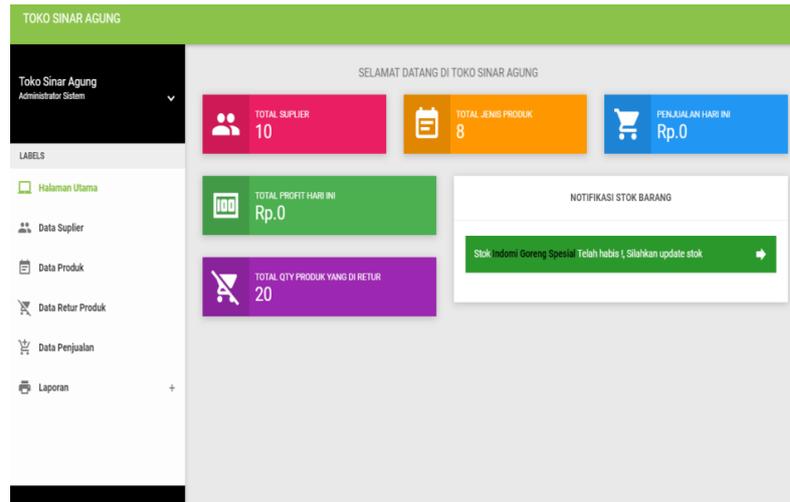
d. Tampilan

Halaman User/Login



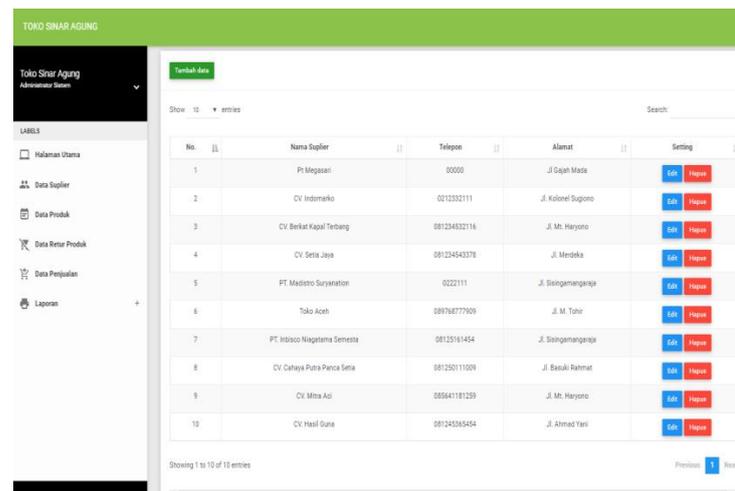
Gambar 9. Tampilan Halaman User/Login

### Tampilan Halaman Utama



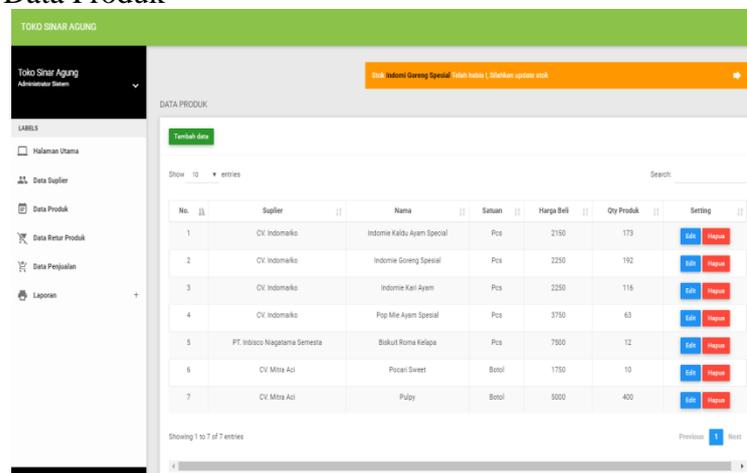
Gambar 10. Tampilan Halaman Utama

### Tampilan Halaman Data Supplier



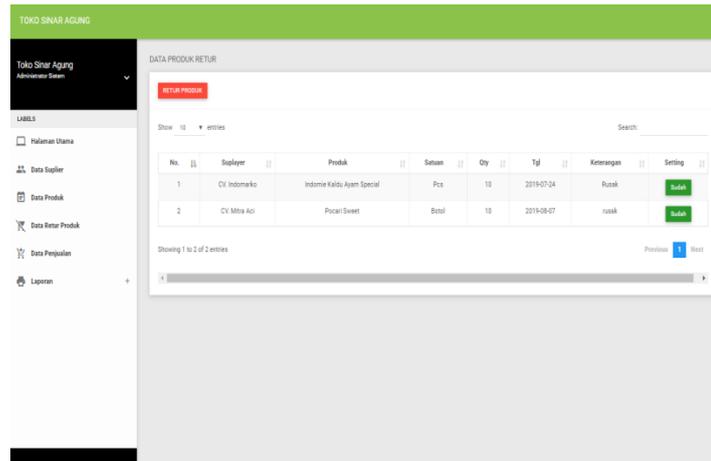
Gambar 11. Tampilan Data Supplier

### Tampilan Halaman Data Produk



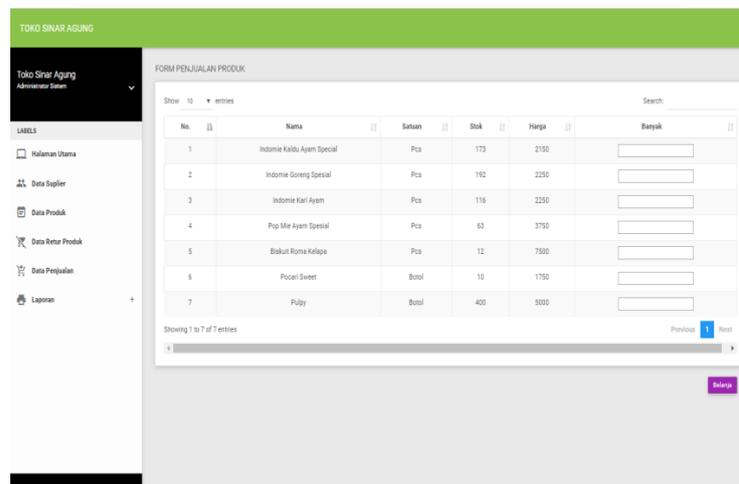
Gambar 12. Tampilan Halaman Data Produk

### Tampilan Halaman Data Retur Produk



Gambar 13. Tampilan Halaman Data Retur Produk

### Tampilan Halaman Penjualan Produk



Gambar 14. Tampilan Halaman Penjualan Produk

### Tampilan Halaman Struk Transaksi Penjualan

TOKO SINAR AGUNG

DAFTAR BELANJAAN					
2019-09-07					
NO.	Produk	Satuan	Harga	Qty	Total
1	Sampoerna Mild 16	Pcs	22000	5	110000
2	Sampoerna Kretek	Pcs	11000	5	55000
3	Indomie Kari Ayam	Pcs	2500	10	25000
TOTAL BELANJA					190000
BAYAR					200000
KEMBALIAN					10000

Gambar 15. Tampilan Halaman Struk Transaksi Penjualan

#### **4. KESIMPULAN**

Berdasarkan uraian pada bagian sebelumnya, maka dapat diambil kesimpulan yaitu sebagai berikut.

1. Sistem informasi penjualan dan pembelian di toko Sinar Agung berbasis web yang dikembangkan dapat dijadikan alat bantu dalam proses jual beli sehingga mempermudah pekerjaan dan efisien waktu.
2. Dengan memanfaatkan sistem informasi penjualan dan pembelian yang berbasis web ini kita dapat memperdalam pengetahuan tentang sistem informasi dan web.

#### **DAFTAR PUSTAKA**

- [1] T. Sutabri, Sistem Informasi Manajemen, Yogyakarta: CV. Andi Offset, 2005.
- [2] Krismiaji, Sistem Informasi Akutansi, Yogyakarta: UPP AMP YKPN, 2010.
- [3] M. A. Rudyanto, Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP dan MySQL, Yogyakarta: CV. Andi Offset, 2011.
- [4] H. Alatas, Responsive Web Design dengan PHP & Bootstrap, Yogyakarta: Lokomedia, 2013.
- [5] P. Hidayatullah and J. K. Kawistara, Pemrograman Web, Bandung: Informatika Bandung, 2014.
- [6] Sugiyono, Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D, Bandung: Alfabeta, 2013.
- [7] S. Arikunto, Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik, Jakarta: PT. Renika Cipta, 2016.
- [8] M. Yusuf, Metode penelitian, Jakarta: CV. Kencana, 2014.